

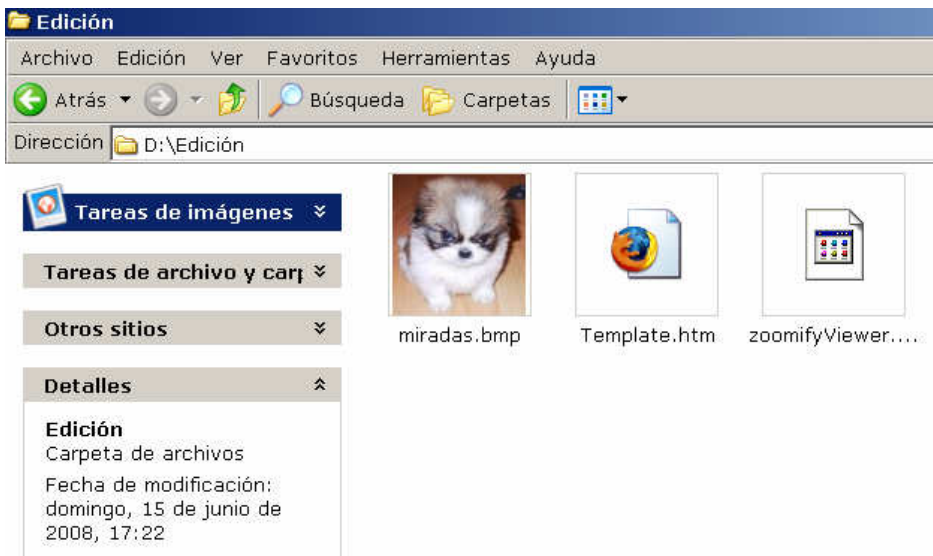
## Manual de Zoomifyer EZ v3.0.:

Preparamos en una misma carpeta los siguientes archivos:

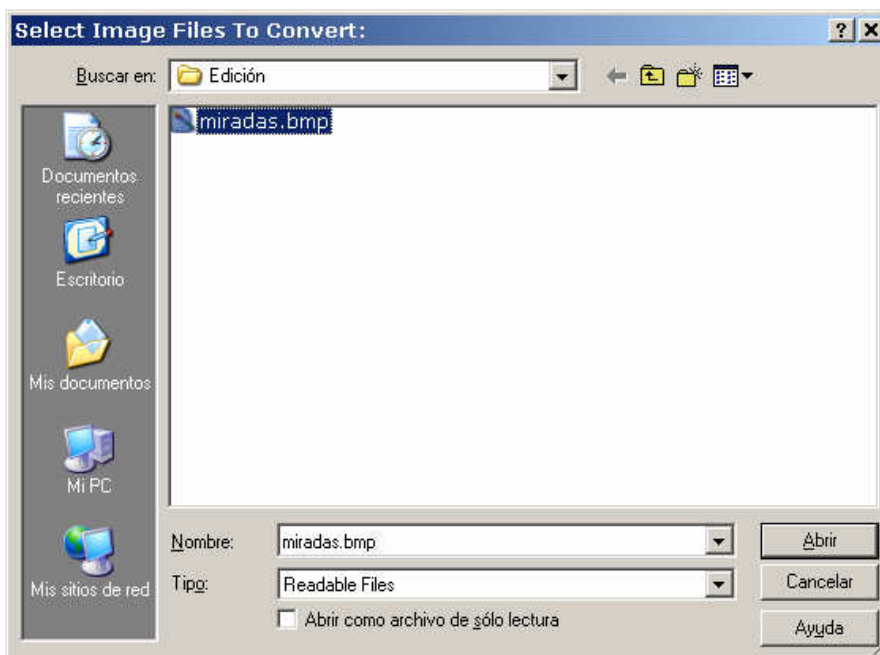
- La imagen para la que queremos generar el visor
- Template.htm
- zoomifyViewer.swf

Estos dos últimos archivos están en la carpeta del programa, y **debemos mantener siempre una copia para futuros trabajos.**

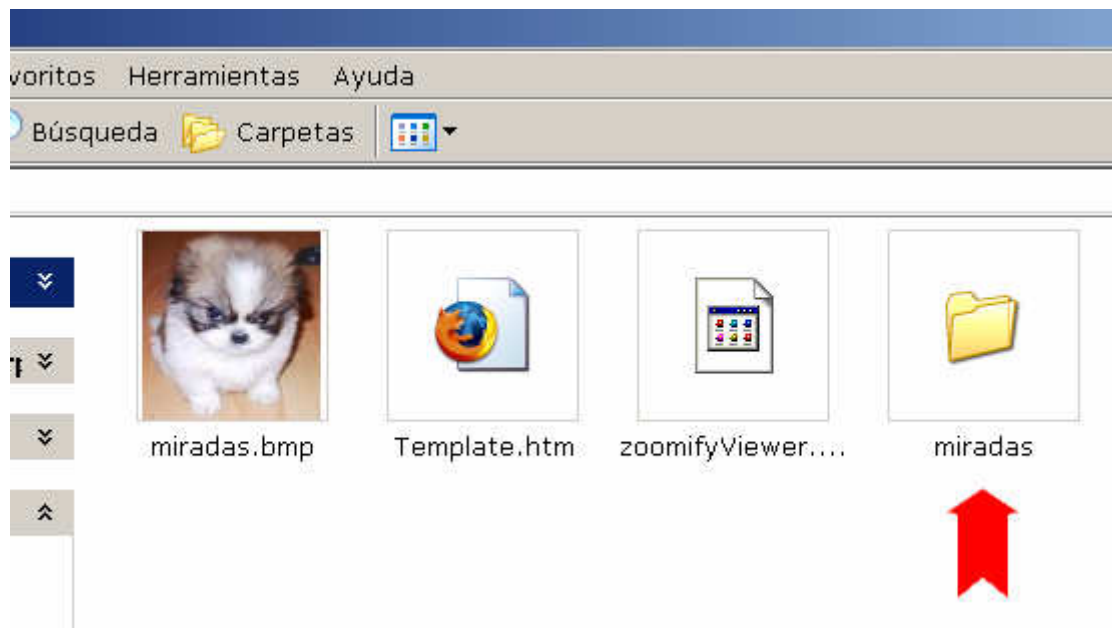
En nuestro caso, la imagen es **miradas.bmp**



A continuación, ejecutamos el programa Zoomifyer EZ v3.0.exe y, cuando nos lo pida, abrimos la imagen para la que queremos el visor Flash:



Una vez el programa realice la división de la imagen, se cerrará. Ahora tendremos en nuestra carpeta de trabajo una subcarpeta, normalmente con el mismo nombre que el archivo de imagen:



No nos interesan los archivos de esa carpeta. Ahora eliminamos la imagen original (miradas.bmp) para no confundirnos y abrimos el archivo Template.htm con un editor de texto cualquiera (Wordpad o el Bloc de notas sirven perfectamente) y buscamos el siguiente fragmento **que aparece dos veces**

```
zoomifyImagePath=http://www.zoomify.com/content/test/
```

En esas líneas tenemos que eliminar todo lo que hay entre el signo igual (=) y la barra (/) del final, de tal manera que nos quede

```
zoomifyImagePath=/
```

Ahora, justo antes de la barra, escribimos el nombre de la carpeta que se ha generado tras ejecutar el programa y elegir la imagen, en nuestro caso, *miradas*:

```
zoomifyImagePath=miradas/
```

¡Y listo! El visor se puede usar localmente o subiéndolo a un servidor de Internet. Sólo hay que tener en cuenta que NO debemos renombrar NUNCA ni el archivo zoomifyViewer.swf ni la carpeta y que hay que mantener siempre la estructura de carpetas. El archivo .htm sí se puede renombrar sin problemas.